

a2m

Bugada Andrea bitless@freenet.hut.fi

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> a2m		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Bugada Andrea bitless@freenet.hut.fi	April 15, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	a2m	1
1.1	Abk2Mod 2.5 - Manuale per l'utente	1
1.2	Introduzione	1
1.3	Registrazione	2
1.4	Modulo di registrazione	4
1.5	Novità di questa versione	5
1.6	Richieste hardware e software	6
1.7	Come utilizzare il programma	6
1.8	Correzione comando LED ON/OFF	7
1.9	Bugs di questa versione	8
1.10	Messaggi d'errore	8
1.11	Storia di Abk2Mod	9
1.12	Ringraziamenti	10
1.13	Come contattare l'autore	11

Chapter 1

a2m

1.1 Abk2Mod 2.5 - Manuale per l'utente

A B K 2 M O D v2.5

Versione dimostrativa shareware

Programma per convertire AMOS Music Banks in moduli in formato tracker

1.
Introduzione
2.
Registrazione
3.
Novità di questa versione
4.
Richieste hardware e software
5.
Come usare il programma
6.
I comandi LED ON/OFF
7.
Bugs accertati
8.
Spiegazione messaggi d'errore
9.
Storia di Abk2Mod
10.
Come contattare l'autore
11.
Ringraziamenti

Copyright ©1995-97 Bugada Andrea. All rights reserved
EMail: bitless@freenet.hut.fi

1.2 Introduzione

INTRODUZIONE

Abk2Mod è un programma che vi permette di convertire un modulo musicale compresso con l'AMOS Music Konverter, con Sonix Converter o con GMC2Abk (tutti forniti con il pacchetto AMOS) in un modulo standard SoundTracker. Infatti molto spesso mi è capitato di avere per le mani un modulo PD sotto forma di AMOS bank e di volerlo caricare in ProTracker per poter vedere come era fatto o per modificarlo, ma questo non era possibile perchè l'autore di AMOS, Francois Lionet, aveva ben pensato di fare un convertitore Mod->Abk ma non il contrario! Ecco perchè è nato Abk2Mod.

Abk2Mod è SHAREWARE, nel senso che se lo usate siete moralmente obbligati a

registrarvi
in modo da ottenere la versione completa,
potenziata e migliorata di Abk2Mod. Infatti questa versione è puramente dimostrativa ed è soggetta ad alcune limitazioni: per invogliarvi a registrarvi ho messo dei filerequester che appaiono non appena entrate o uscite dal programma. Inoltre non potrete ascoltare il modulo appena convertito direttamente con Abk2Mod. Per il resto la versione dimostrativa è completamente funzionante.

Dalla versione 2.0 viene utilizzato un sistema a keyfile per abilitare le funzioni non disponibili. Tale keyfile deve essere richiesto all'autore. Inoltre la registrazione 'minima' ora è gratuita. Vi rimando all'apposita
sezione
per maggiori informazioni.

1.3 Registrazione

REGISTRAZIONE

Dalla versione 2.0 esistono due modi per registrarsi:

USER

questo tipo di keyfile è gratuito ma può essere richiesto e spedito solo via e-mail. Il keyfile disabilita i noiosi requester iniziali ma non dà la possibilità di ascoltare il modulo convertito in memoria prima di salvarlo. Inoltre tale keyfile è valido solo per la versione di Abk2Mod per cui lo richiedete e non può essere richiesto dalla stessa persona più di tre volte.

SUPPORTER

a differenza di quello precedente questo keyfile è a pagamento (vedi la tabella successiva) e deve essere richiesto via posta normale con l'inclusione nella busta della cifra richiesta. Il keyfile verrà poi spedito via posta normale o elettronica in base alle scelte dell'utente. Questo keyfile abilita la possibilità di ascoltare il file in memoria prima di salvarlo ed previene la comparsa di tutti i requester shareware per qualsiasi versione futura di Abk2Mod. Infine se la crittazione del keyfile subirà modifiche da parte mia, mi impegno a rispedire gratuitamente il nuovo keyfile a tutti gli utenti di questo tipo.

Gli eventuali aggiornamenti di Abk2Mod potranno essere reperiti nella

mia HomePage, in Aminet (dev/amos) o in altre raccolte di pubblico dominio.

Per registrarsi basta mandare all'autore in busta chiusa o tramite
 vaglia postale unitamente al
 modulo d'ordine
 la seguente cifra:

Tipo	E-Mail	SnailMail
USER	gratis	n/a
SUPPORTER	10DM	15DM

Ovviamente è possibile pagare anche in valute differenti dai marchi tedeschi, basta che mi spediate solo banconote arrotondando la cifra in eccesso. Non si accettano assegni nè italiani nè stranieri (costano a me e a voi, solo le banche ci guadagnano!). L'indirizzo a cui dovrete spedire la quota di registrazione è il seguente:

Bugada Andrea
 Via IV Novembre 86
 13060 Lessona (Biella)
 ITALIA

Chiunque traduca (correttamente s'intende) questo manuale in lingue non ancora presenti (chiedete conferma all'autore prima di iniziare ad una traduzione che essa non sia già presente) otterra la REGISTRAZIONE GRATUITA.

Non appena mi giungerà la quota di registrazione vi spedirò il keyfile personale registrato. Ricordate che tale keyfile contiene tutti i vostri dati crittati e se tentate di modificarlo potreste causare danni software o hardware al vostro Amiga...

 IL KEYFILE REGISTRATO NON PUO' IN ALCUN MODO ESSERE RIDISTRIBUITO!!
 LE LEGGI ITALIANE ED INTERNAZIONALI PUNISCONO QUESTO TIPO DI REATO
 E PREVEDONO ESPLICITE SANZIONI PENALI

Non perdonerò nessun pirata: pensateci due volte prima di copiare ad amici o in BBS il keyfile di Abk2Mod o di crackare il programma a mia insaputa. Mi sembra che la cifra di registrazione sia accessibile a tutti. D'altronde non l'ho reso shareware per scopo di lucro ma per poter conoscere gli utenti di Abk2Mod. Le diecimila della registrazione SUPPORT consideratele un risarcimento per il tempo speso.

 LE RESPONSABILITA' LEGALI, CIVILI O PENALI PER EVENTUALI DANNI
 SOFTWARE, HARDWARE O MORALI A CAUSA DI UN USO PROPRIO OD IMPROPRIO
 DI ABK2MOD NON POTRANNO RICADERE SULL'AUTORE MA SOLO ED
 ESCLUSIVAMENTE SULL'UTENTE

Siete avvertiti dunque: non ridistribuite moduli sotto copyright e non

date la colpa a me se per caso avete sovrascritto un file che costa milioni e milioni. La colpa e' vostra!!

1.4 Modulo di registrazione

MODULO DI REGISTRAZIONE

Per registrarvi mandate questo modulo di registrazione unito alla quota di registrazione in busta chiusa. Mi raccomando di compilare in ogni sua parte tale modulo e di firmarlo (o farlo firmare ad uno dei vostri genitori se siete minorenni). Nel caso vogliate registrarvi come USER basta che mi mandate il seguente modulo compilato via e-mail a:

bitless@freenet.hut.fi

----- TAGLIA QUI -----

Nome..... Cognome.....
 Indirizzo.....
 Città..... Provincia.....
 C.A.P..... Stato.....
 E-mail (obbligatorio per USER keyfile).....
 Telefono (opzionale)..... Data di nascita..../..../....
 Modello Amiga posseduto.....
 Versione Abk2Mod..... Luogo reperimento Abk2Mod.....
 Tipo registrazione: USER SUPPORTER

Riceverò il keyfile registrato per Abk2Mod. Mi impegno a non copiare il keyfile se non a fini di backup personali in quanto potrei essere perseguito legalmente. Non riterrò mai responsabile l'autore di Abk2Mod per danni sia software che hardware causati dall'uso proprio od improprio di questo programma.

METODO DI PAGAMENTO

(compilare solo in caso di SUPPORTER keyfile)

Voglio ricevere il keyfile registrata via E-Mail		Voglio ricevere il keyfile registrata via posta normale
<input type="checkbox"/> 10 Marchi Tedeschi		<input type="checkbox"/> 15 Marchi tedeschi
<input type="checkbox"/> 4 Sterline Inglesi		<input type="checkbox"/> 6 Sterline Inglesi
<input type="checkbox"/> 7 Dollari Americani		<input type="checkbox"/> 10 Dollari Americani

[] 10000 lire | [] 15000 lire
 [] equivalente (.....) | [] equivalente (.....)

Allego al presente modulo la quota di registrazione specificata sopra,
 in busta chiusa indirizzata a:

Bugada Andrea
 Via IV Novembre 86
 13060 Lessona (BI)
 ITALY

Data..... Firma.....

----- TAGLIA QUI -----

Stampate o ricopiate questo modulo completandolo in tutte le sue parti.
 Appena mi arriverà la richiesta di registrazione vi manderò tramite il
 mezzo scelto il keyfile registrato.

1.5 Novità di questa versione

NOVITA' DI QUESTA VERSIONE

Loop dei samples

Innanzitutto sono stati rimossi alcuni noiosi bugs: primo fra tutti quello che causava un'errata interpretazione dei dati di loop per i samples. La routine ora non si basa più sui dati forniti dal banco AMOS ma li controlla ed eventualmente li genera da sè.

Note errate

Fino alla versione 2.1 poteva succedere che una volta caricato un modulo convertito in ProTracker risultassero delle note ??? od il file non venisse accettato dal tracker. Ora le note vengono controllate e quelle sconosciute eliminate.

Posizioni errate

Poteva accadere che il numero di posizioni fosse errato, ovvero 128 nonostante fossero meno, causando una probabile Guru in PT. Ora il difetto è stato eliminato.

Effetti aggiunti

Sino alla versione 2.2 alcuni effetti per i moduli GMC non venivano correttamente riconosciuti ed il programma dava un errore nella conversione. Questo non dovrebbe più accadere. Inoltre nel caso che la routine di conversione fallisca ora è possibile 'ignorare' l'errore e continuare la conversione oppure terminarla e tornare al programma senza che questo esca.

File requesters

E' stato aggiunto ai filerequesters un pattern gadget; questo fa in modo di visualizzare solo i file con 'mod' all'interno del loro nome o terminanti con '.abk' nel caso di banche AMOS. I due patterns sono

modificabili a piacere. Inoltre ora i filerequesters per il caricamento e per il salvataggio sono asincroni, ovvero ognuno di essi mantiene le impostazioni precedentemente fornite (es. nome del file, directory, pattern, etc). Il filerequester per il salvataggio ora rilegge la directory in cui è posizionato ogni volta che viene aperto.

Incompatibilità con Amiga pre-v39

Dalla versione 2.0 sino alla 2.4 veniva usata un'istruzione solo per Amiga 3.0+ e ovviamente questo creava non pochi problemi agli utenti delle macchine pre-v39 (come A500+, A600 etc.). Ora il codice è senza dubbio completamente v37+ compatibile!

Replayer moduli PT

Il replayer per i moduli in memoria è stato temporaneamente disabilitato (era difettoso). Verrà reintrodotta non appena riuscirò a farlo funzionare su tutti gli Amiga.

Compilatore

Finalmente sono in possesso della versione 3.2 di AmigaE e quindi ho potuto compilare il programma con tale compilatore, migliorando prestazioni, dimensioni e velocità.

1.6 Richieste hardware e software

RICHIESTE HARDWARE E SOFTWARE

ABK2MOD non richiede un Amiga particolarmente pompato: basta un po' di RAM (circa il doppio della grandezza del banco AMOS che si vuole convertire), un Amiga (uh?), sistema operativo o kickstart v37+, e in LIBS: richiede due sole librerie non di sistema:

reqtools.library - © Nico Francois (necessaria, non fornita)
ptreplay.library - © Andreas Pålsson (opzionale, non fornita)

Potete reperire in Aminet, queste due librerie se non le avete già. Ricordate che senza la 'ptreplay.library' il programma funzionerà correttamente ma non potrete ascoltare i moduli con Abk2Mod, anche se siete utenti SUPPORTER.

Se avete ottenuto il keyfile basta che lo copiate in L: e il programma lo leggerà automaticamente.

NOTA: dalla versione 2.0 Abk2Mod non è più compatibile con gli Amiga 1.3. Svilupperò una versione apposita per queste piattaforme solo se ci sarà una richiesta soddisfacente.

1.7 Come utilizzare il programma

COME UTILIZZARE IL PROGRAMMA

Usare ABK2MOD è molto semplice. Innanzitutto dopo aver caricato il

programma appare l'interfaccia grafica con alcuni gadgets:

LOAD

serve a caricare l'AMOS Bank che si vuole convertire. Una volta caricato il file viene convertito immediatamente.

NOTA BENE: l'AMOS Bank deve essere di musica e non di samples, sprites o icone, altrimenti ABK2MOD si rifiuterà di caricarlo!

SAVE

salva, una volta convertito, il modulo in formato tracker.

PLAY MOD

esegue il modulo appena convertito. Questo vi permette di valutare la qualità della conversione e se il modulo è stato convertito correttamente. Per fermare la riproduzione del modulo chiudete il requester che appare cliccando su 'Stop'.

NOTA: Utilizzabile solo se presente il keyfile di tipo SUPPORTER in L: ed in LIBS: è presente la 'ptreplay.library'.

INFO

mostra alcune informazioni sull'autore e sul programma.

QUIT

fa terminare il programma. Ricordatevi di salvare prima di selezionare questo gadget.

LED

vi permette di scegliere se far sì che Abk2Mod converta anche i comandi

LED ON/OFF
oppure no.

Non appena caricato un file ABK2MOD tenterà di convertirlo. Prima di tutto converte i samples e poi i patterns. Una volta terminata la conversione si abilita il gadget SAVE e potrete salvare il file o prima ascoltarlo premendo il gadget PLAY MOD. Non dovrebbero assolutamente capitare errori nella conversione, visto che la routine è molto accurata, ma se dovesse succedere qualcosa di anormale, una schermata vi informerà dell'errore. Vi prego di mandarmi il modulo che ha causato l'errore in modo che possa capirne la causa e correggere l'eventuale bug di Abk2Mod.

1.8 Correzione comando LED ON/OFF

CORREZIONE COMANDO LED ON/OFF (E00,E01)

L'AMOS Music Konverter ha la capacità di rovinare molti moduli: infatti trasforma ogni comando "Exx" nel comando per abilitare o disabilitare il led (o il filtro). Abk2Mod vi dà la possibilità di non convertire questo comando in modo da non causare ulteriori danni al modulo. Per far questo basta fare in modo che il gadget LED a fianco della barra di stato non sia marcato (ovvero non abbia al suo interno una V). In caso contrario verranno convertite anche le istruzioni E00 ed E01. Vi

consiglio di lasciare disabilitato questo gadget e se lo abilitate di ascoltare il modulo prima di salvarlo in modo da decidere se mantenerlo così o riconvertirlo senza comandi per il filtro.

NOTA: modificando lo stato del gadget LED dopo aver letto un banco AMOS non si modifica il banco in memoria ma solo quelli che verranno eventualmente letti e convertiti dopo.

1.9 Bugs di questa versione

BUGS ACCERTATI DI QUESTA VERSIONE

Attualmente non dovrebbero esserci bug nella conversione. Comunque io non sono infallibile e potrei aver commesso errori da qualche parte. Se trovate qualche difetto, bug o problema non dovete fare altro che comunicarmelo. Abk2Mod è stato testato con moduli creati dalla versione 2.1 dell'AMOS Music Konverter e da GMC2Abk. Chiunque potesse testare Abk2Mod con un modulo creato con SonixConverter è pregato di comunicarmi l'esito ed eventuali problemi incontrati.

Abk2Mod è EnforcerHit-Free: dalla versione 2.1 infatti ho eliminato tutte le cause degli hits (soprattutto dovuti ad un'errata gestione dei filerequesters) e dunque il programma dovrebbe funzionare anche con sistemi operativi futuri e su qualsiasi processore.

1.10 Messaggi d'errore

SPIEGAZIONE DEGLI ERRORI

Durante l'uso di Abk2Mod possono accadere degli inconvenienti. Eccone la descrizione dettagliata ("->" rappresenta una probabile soluzione):

o COULD NOT OPEN FILE

Avete tentato di caricare un file che non esiste o che è impossibile caricare.

-> Accertatevi che il file esista, che il bit di protezione 'r' (Read) sia abilitato e che il file non sia rovinato.

o NOT AN AMOS MUSIC BANK

Avete tentato di caricare un file che non è un AMOS Bank o che è corrotto. Abk2Mod accetta solo Amos Bank in formato Music.

-> Accertatevi di aver selezionato il file corretto e che il bank selezionato sia di musica.

o NOT ENOUGH MEMORY

Non c'è abbastanza memoria per convertire il modulo. Nonostante Abk2Mod funzioni su Amiga con soli 512K, per moduli molto grandi è consigliato almeno un mega di RAM. Per regolarvi vi dico che la memoria disponibile deve essere almeno il doppio della grandezza del modulo AMOS Bank. Inoltre il banco viene convertito in memoria CHIP per permetterne l'eventuale ascolto.

-> Disabilitate tutti i programmi in background e se non basta com-

pratevi un'espansione di memoria...

Può capitare che anche con molta memoria disponibile appaia questo errore. Il fatto è che la memoria di Amiga può deframmentarsi e Abk2Mod richiede memoria contigua.

-> Resettate l'Amiga e ritentate.

o CONVERSION ERROR

Il modulo che state convertendo ha creato un errore interno durante la conversione. In questo caso potete ignorare l'errore o di terminare la conversione.

-> Mandatemi il modulo che ha causato l'errore.

o COULD NOT READ/WRITE FILE PROPERLY

Abk2Mod trova difficoltà a leggere/scrivere un modulo od un AMOS Bank. Questo può accadere a causa di diversi fattori, primo fra tutti un disco rovinato una cui traccia non può essere letta.

-> Cambiate supporto per il file che volete salvare/caricare.

o COULD NOT OPEN XXXX.LIBRARY

Abk2Mod non riesce a caricare una libreria essenziale per il suo funzionamento. Queste librerie devono trovarsi in LIBS: e devono avere il nome scritto in lettere minuscole.

-> Controllate di aver
installato
correttamente Abk2Mod.

1.11 Storia di Abk2Mod

STORIA DI ABK2MOD

v0.9β Beta-version rilasciata ai betatesters ed al pubblico come versione dimostrativa.

v1.0β Beta-version; completamente riscritto utilizzando il linguaggio E. Migliorati: interfaccia, dimensioni, prestazioni.

v1.1β Beta-version; aggiunti shortcuts ai gadget. Migliorata la gestione dei filerequesters. Ora la "reqtools.library" viene chiusa quando il programma termina. Ottimizzazione del codice (+ opzioni e - lunghezza rispetto alla 1.0β). I fantomatici loops sull'ultimo bytes sono stati eliminati. Corretta la conversione dei samples che ora sono 'puliti'.

v1.2β Beta-version; in caso di un errore nella conversione esce legalmente, chiudendo interfaccia e librerie. Ora dealloca la memoria correttamente in ogni caso. Migliorata la crittazione del codice di registrazione e dell'indirizzo dell'autore.

v1.3β Beta-version; eliminati piccoli bugs ed aggiunto il replayer per moduli ProTracker. I gadget attivati da uno shortcut si selezionano 'visivamente'.

- v2.0 Modificata l'interfaccia: più comoda e soprattutto finalmente font-sensitive. Aggiunta compatibilità con banchi AMOS creati con GMC2Abk. Anche i file il cui formato originale era SMUS (Sonix) dovrebbero venire convertiti correttamente (non testato). Ora i samples vengono convertiti correttamente in tutti i casi! Aggiunto il gadget 'Led' per scegliere se convertire o meno i comandi filtro. In alcuni casi i valori di loop dei samples facevano impallare il Protracker: fixed. Anche il numero di posizioni è corretto.
- v2.1 Eliminati tutte le cause degli hit di Enforcer. Ora Abk2Mod dovrebbe funzionare correttamente su tutti gli Amiga attuali e futuri. Introdotto un nuovo sistema di registrazione basato su keyfile.
- v2.2 Le note convertite vengono controllate (non più ??? sul PT). La conversione dei loop ora dovrebbe essere corretta al 101%. Eliminati i sibili di sottofondo. I file requester hanno un pattern gadget per i moduli (#?mod#?) e per i banchi (#?.abk) ed il filerequester per il caricamento è stato disgiunto da quello di salvataggio (ciò vuol dire che ogni requester mantiene le directory assegnate in un primo tempo). Compilato con la versione registrata di AmigaE v3. Eliminato un bug nella scrittura delle posizioni.
- v2.3 Corretti alcuni bugs minori: il nome del gadget nel requester per il caricamento di un file era errato. La conversione del nome del modulo da ".abk" a "mod." non era pulita. Il filerequester per il salvataggio del modulo convertito ora aggiorna la directory ogni volta che viene aperto. La routine di conversione non riconosceva alcuni comandi per il GMC che ora sono stati implementati. Il player di moduli interno è stato temporaneamente disabilitato.
- v2.4 Reintrodotta il player di moduli che ora utilizza una libreria shared, la "ptreplay.library". Il modulo ora viene creato direttamente in CHIP RAM (per poterlo sentire). Il gadget 'Play' ora si abilita/disabilita correttamente.
- v2.5 Venivano usate alcune istruzioni 'V39 only' per il controllo dei gadget che causavano una GuruMeditation su sistemi pre-v39. Il problema è stato risolto.

1.12 Ringraziamenti

Ringraziamenti

Volgio ringraziare alcune persone che hanno contribuito in maniera particolare alla buona riuscita di questo programma. In particolare (in ordine casuale):

Petry Rätty	per i validi suggerimenti e segnalazioni di bug
Tomasz Niedzielski	per la segnalazione dell'incompatibilità con A600
Szardenings Jörn	per la traduzione in tedesco di questo manuale

Andreas Pålsson per avere creato la stupenda 'ptreplay.library'
... e naturalmente tutti gli utenti registrati.

1.13 Come contattare l'autore

L' AUTORE

Se volete contattarmi basta che mi mandate una lettera via posta normale o via posta elettronica (preferita) ad uno degli indirizzi sottirportati. Rcordate che evntuali aggiornamenti del programma potranno essere reperiti nella mia homepage od in Aminet (dev/amos).

Bugada Andrea	
VIA IV Novembre 86	Tel. +39-[0]15-981688
13060 Lessona (BI)	E-Mail: bitless@freenet.hut.fi
ITALY	

HomePage: <http://www.geocities.com/CapeCanaveral/1350>

Siccome parlo e capisco molto male l'inglese vi consiglio di telefonarmi solo se parlate un discreto italiano o se siete dotati di una grande pazienza :). Sono a disposizione per qualsiasi informazione, consiglio, bug etc. Non dovete far altro che contattarmi. Ciao.

Andrea Bugada